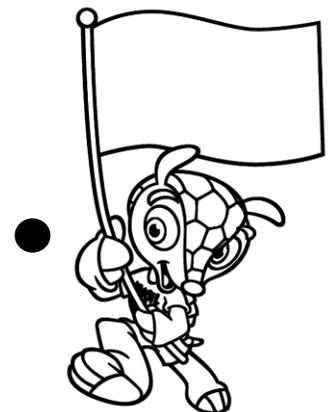
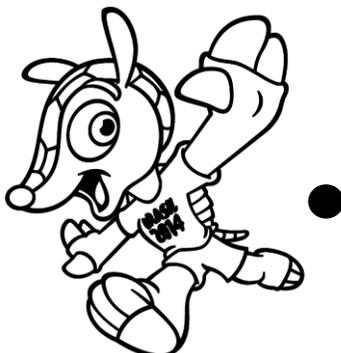
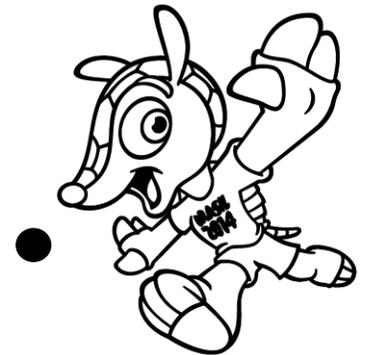
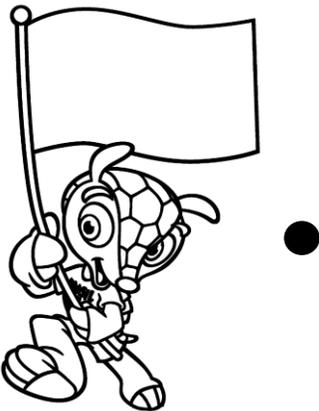
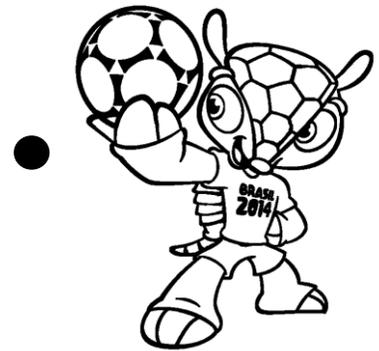
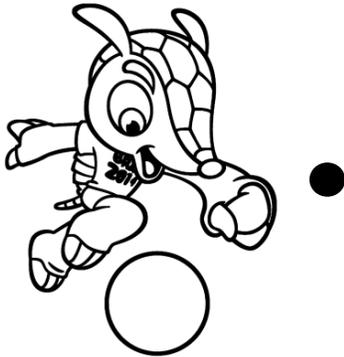
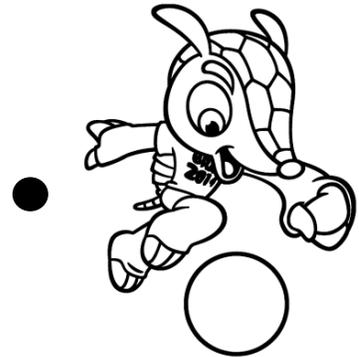


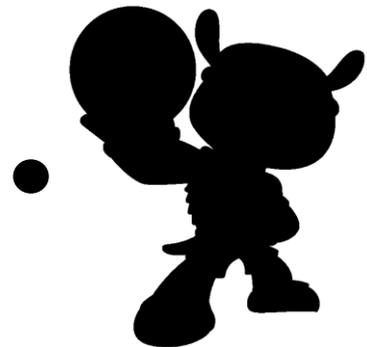
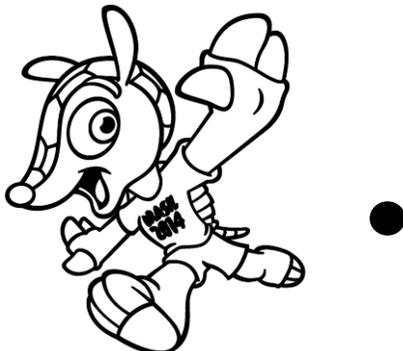
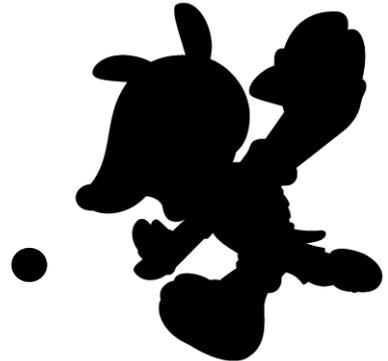
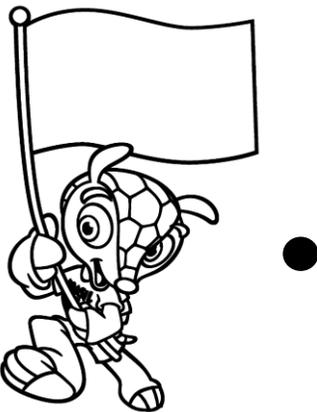
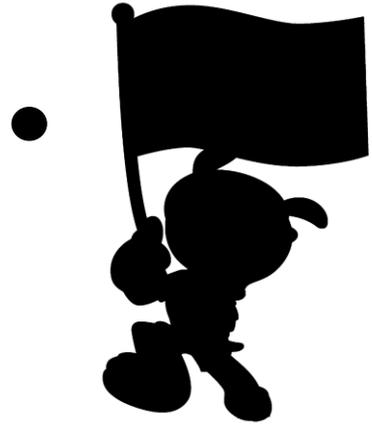
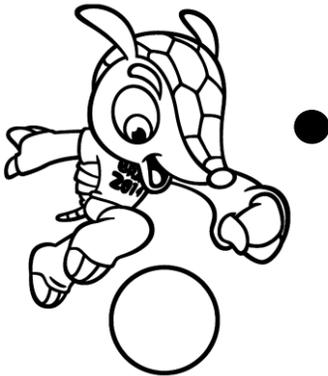
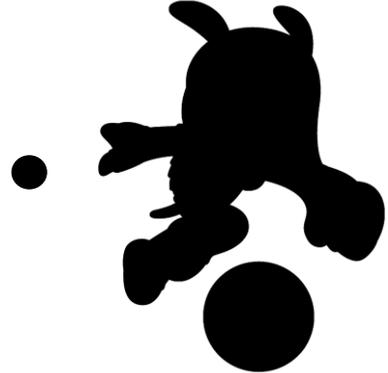


Unir iguales NMM



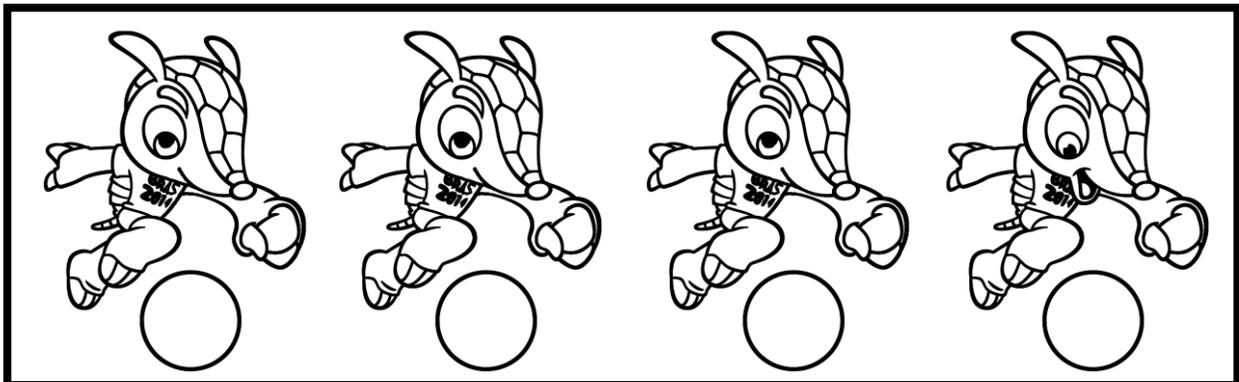
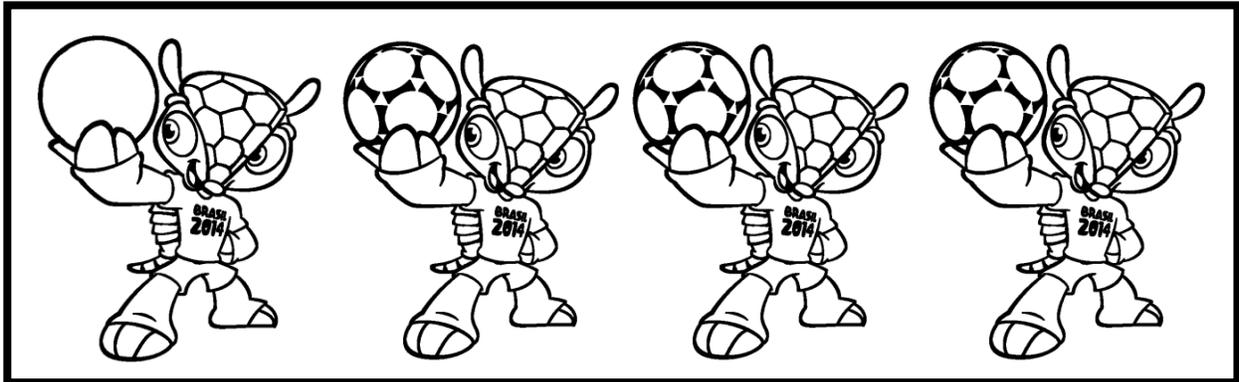
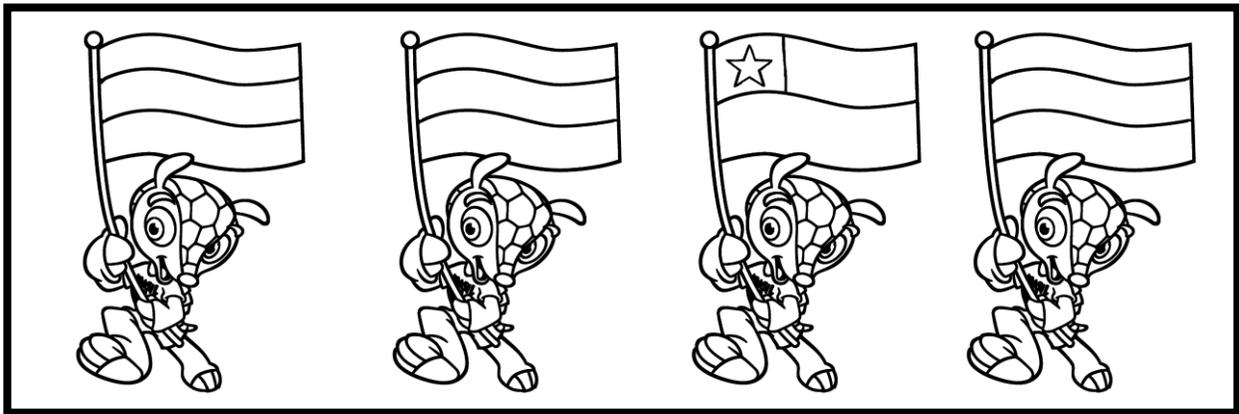
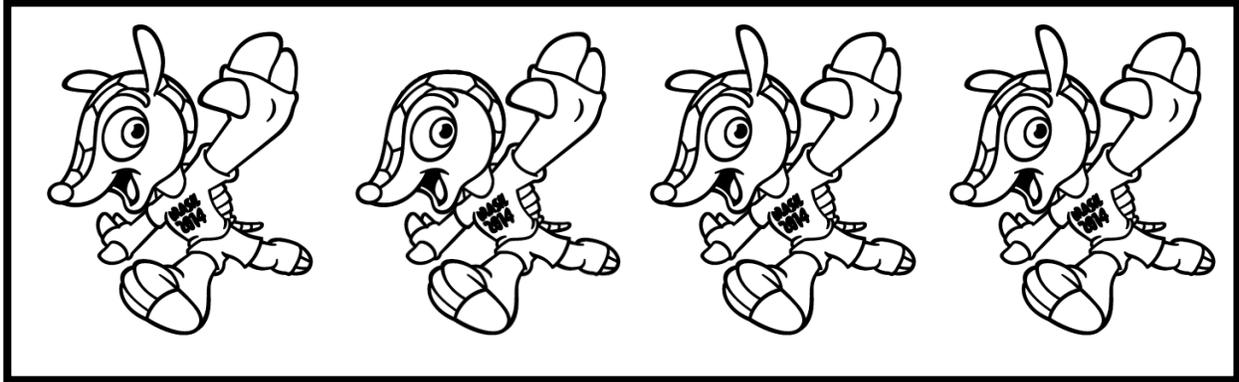


Une con su sombra NT1



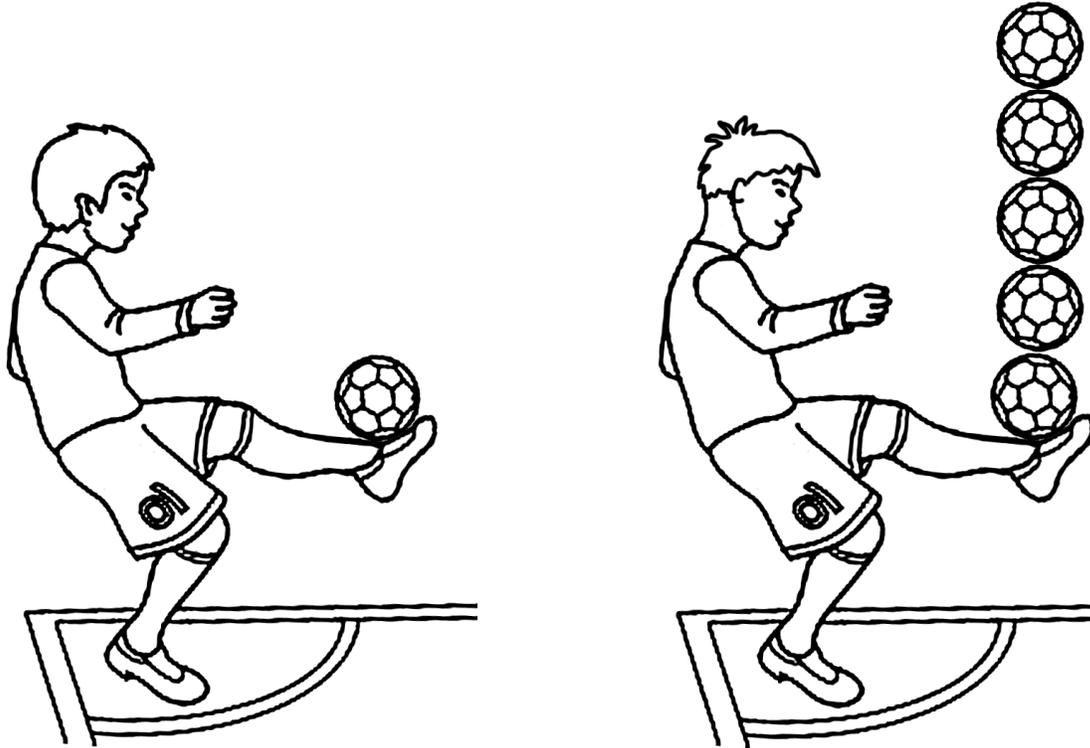


En cada fila pinta el diferente NT2





Muchos - pocos: Pinta el jugador que tiene muchas pelotas NMM



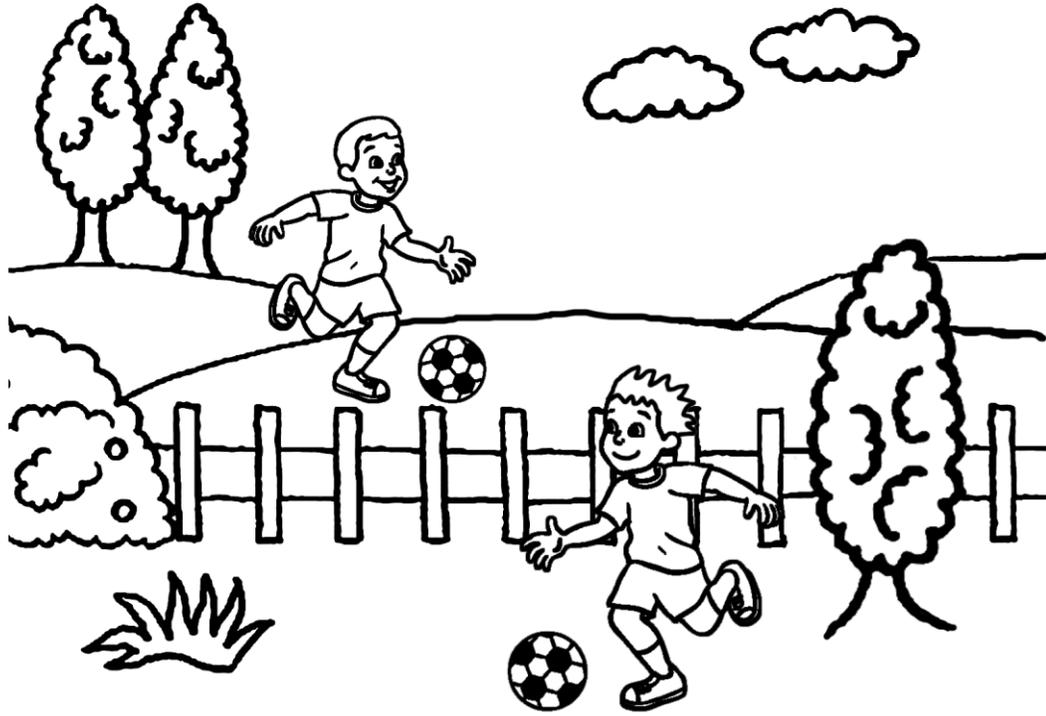
Repasa con un lápiz grueso el recorrido de la pelota. NMM

¡¡¡GOL!!!

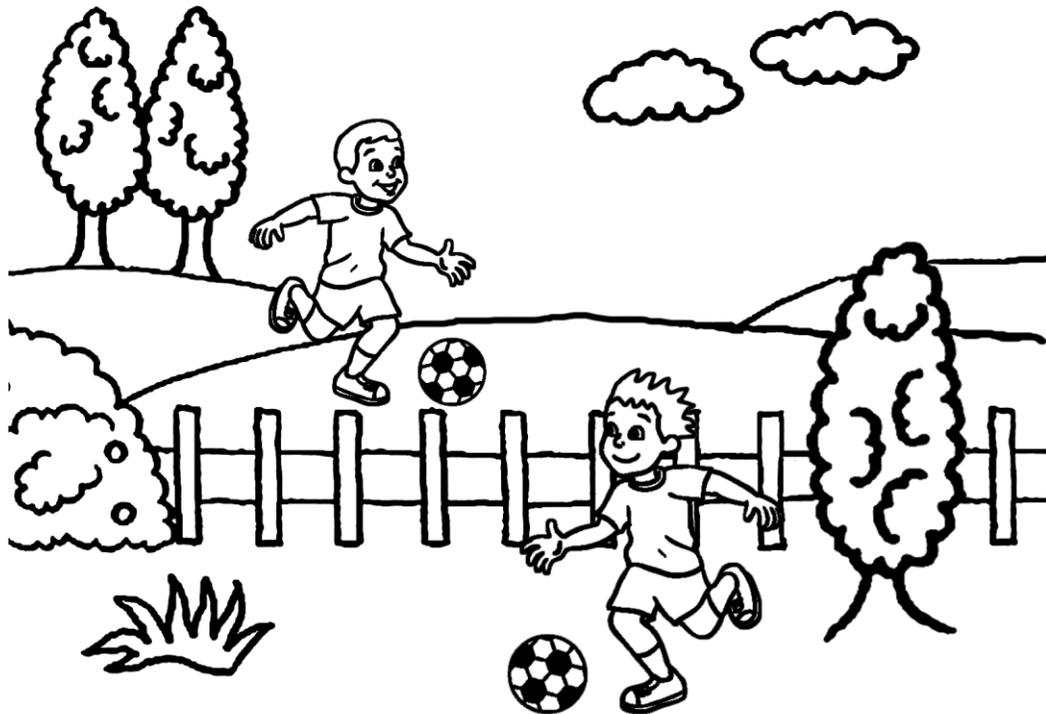




Adelante - atrás: Pinta el jugador que está detrás de la cerca, pinta el árbol que está delante de la cerca NT1

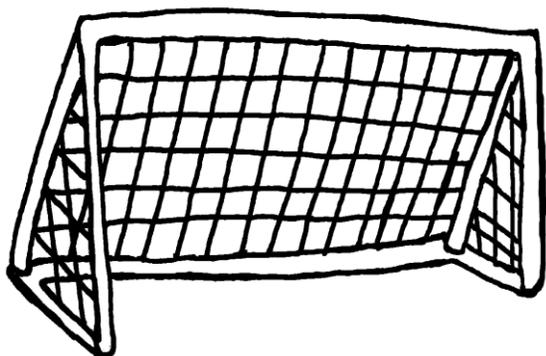


Adelante - atrás: Pinta el jugador que está detrás de la cerca, pinta el árbol que está delante de la cerca NT1

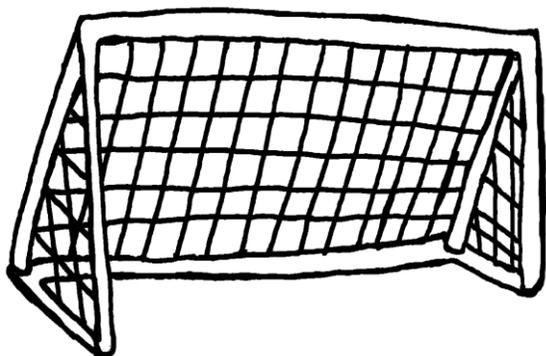




Cerca - lejos: Pinta el jugador que está más cerca del arco, encierra en círculo el que está más lejos NT1

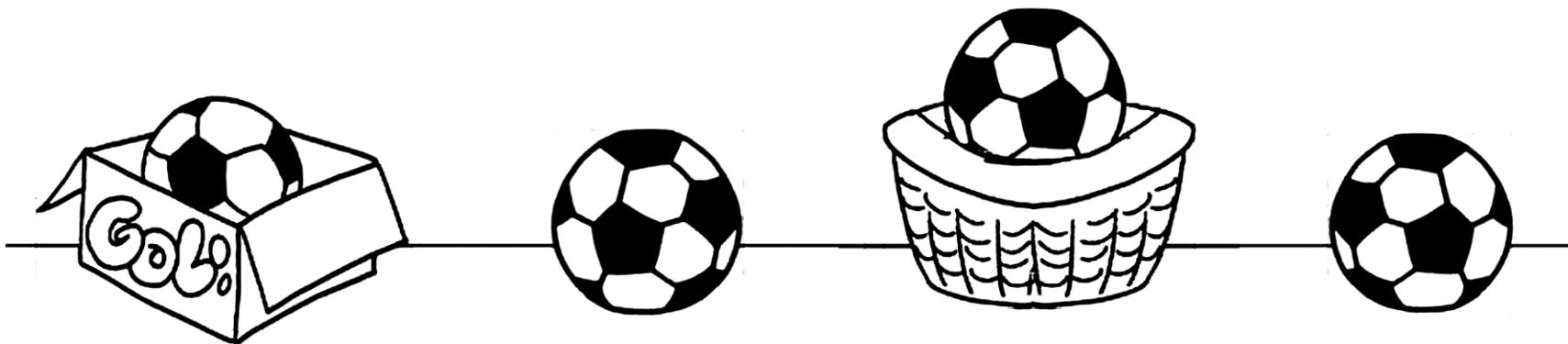


Cerca - lejos: Pinta el jugador que está más cerca del arco, encierra en círculo el que está más lejos NT1

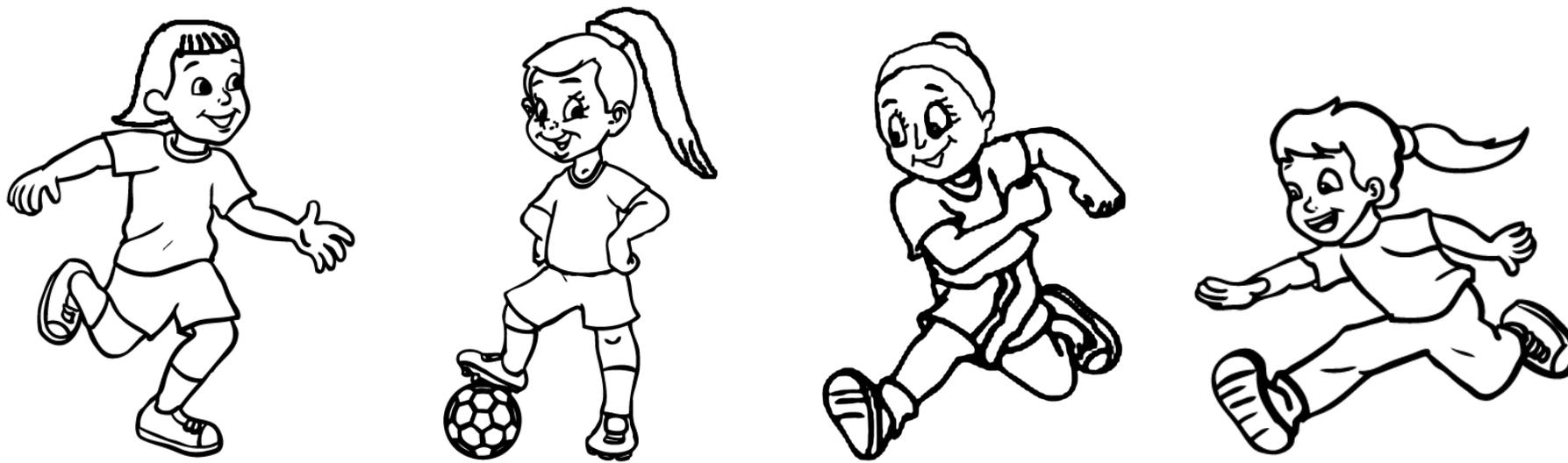




Dentro - fuera: Pinta las pelotas que están dentro de color verde, pinta las que están fuera de color amarillo. NT2



Largo - corto: Pinta las niñas que tienen el pelo largo de color rojo, pinta las que tienen el pelo corto de color azul.





Alto - Bajo: Pinta los jugadores más altos de color rojo, pinta los más bajos de color azul. NT2



Dibuja tantas pelotas como zapatillas:

